

Estado real. Visión preservada.

Nota de actualización - 21 de octubre de 2026, 21:30 UTC

QUÉ ESTÁ PUBLICADO

Peekdex v103 y la actualización informativa de Own Escrow (117906d) están publicados. Se conservan ChatGPT, correo con contraseña y wallet con firma. La revisión pública del acceso no equivale a probar todas las funciones con cuentas autenticadas.

QUÉ SIGUE BLOQUEADO

Los pagos reales y KYC no están activos; el producto aún no está listo para pilotos. El registro nuevo por correo sigue pausado: verificar el dominio de Resend no sustituye la configuración segura del envío. Didit es el proveedor seleccionado para preparación local, no una verificación de identidad activada.

PRECISIONES SOBRE EL DOCUMENTO CONSERVADO

Esta nota prevalece sobre las descripciones de estado anteriores. Página 9: no hay acuñación ni permisos NFT activados en producción; existen ensayos locales con datos sintéticos. Página 15: sí se publicaron actualizaciones informativas de Own Escrow, sin activar su integración financiera.

VIP, MEDALLAS Y FONDOS

Página 20: cada período anual pagado y verificado aporta su propia fuente de VIP; la conservación posterior requiere una política explícita, sin asumir perpetuidad ni degradación automática. El pago anual nunca concede medallas. La administración de comisiones descrita es arquitectura prevista, no servicio financiero operativo.

INTEGRACIÓN NO ES SOLO CONFIGURACIÓN

Página 22: se preserva el código de conciliación histórica, sin afirmar que esté configurado u operativo. Faltan integración y aceptación de proveedores, decisiones operativas y validaciones de producción. Las pruebas locales no son una auditoría ni permiso para mover fondos o captar identidades.

ALCANCE Y PROCEDENCIA

Se conservan las 23 páginas del documento v4, incluida la distribución del bot futuro; esta edición no activa el bot ni promete rendimientos. Las cifras de mercado son investigación histórica, no una nueva comprobación. Play Store, App Store, Windows Store y extensión de Chrome siguen planificados, no publicados.



PEEK DEX TCG

WHITE PAPER v4.0

El sistema operativo social y transaccional para el coleccionismo TCG.

Descubrimiento + colección + marketplace + subastas + reputación + comunidad + gamificación + trazabilidad digital.

7.8B

USD · mercado TCG 2025
estimación global

11.8B

USD · mercado TCG 2030
proyección

7.9%

CAGR 2025-2030
proyección BCC

Documento de producto, tecnología y visión. No constituye oferta de valores, promesa de rentabilidad ni garantía de autenticidad física.

REVISIÓN OPERATIVA - 21 OCTUBRE 2026

Políticas confirmadas y estado de implementación. Los pagos reales siguen desactivados.

Se conserva la investigación y estructura del documento v3. Las cifras de mercado son estimaciones históricas de sus fuentes; no son métricas de Peek Dex ni una nueva verificación de mercado.

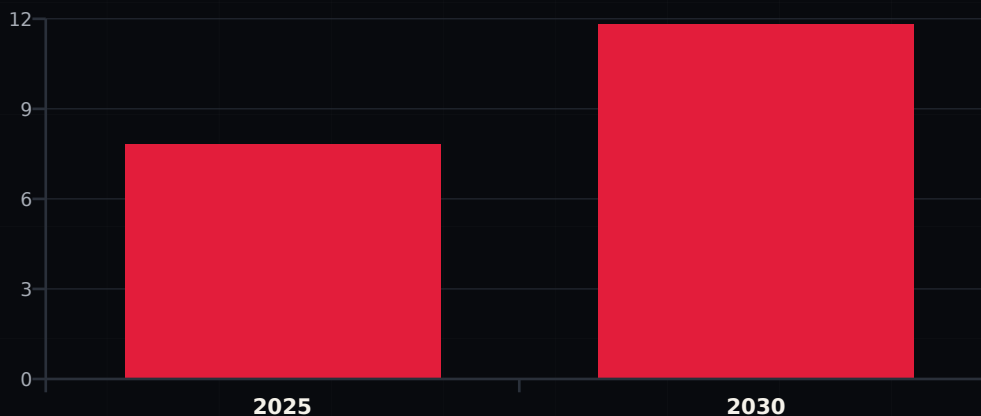
El coleccionismo ya es digital.

La experiencia todavía está fragmentada.

PeeK Dex TCG parte de una observación sencilla: descubrir una carta ocurre en contenido social; investigarla ocurre en catálogos; negociar ocurre en marketplaces o chats; pagar ocurre en otra capa; reputación, comunidad y aprendizaje viven en otros espacios. La oportunidad no consiste en añadir otra tienda. Consiste en conectar el recorrido completo.

Construir una experiencia especializada donde la colección sea identidad, el contenido sea descubrimiento, la reputación sea contexto, el mercado sea acción y la trazabilidad digital sea memoria verificable de los eventos registrados.

Mercado global TCG (USD miles de millones)



BCC Research / ResearchAndMarkets (2025). CAGR proyectada 2025-2030: 7.9%.

Dato externo: BCC Research estimó el mercado global de Trading Card Games en USD 7.8 mil millones en 2025 y proyectó USD 11.8 mil millones para 2030, con CAGR de 7.9%. Es una proyección de mercado, no una previsión de ingresos de PeeK Dex.

Un mercado grande. Una experiencia todavía fragmentada.

497K+

productos indexados

TCGplayer · consulta 2026

4M+

páginas de pricing/día

TCGplayer

500M+

ofertas de cartas

Cardmarket

TCGplayer conecta compradores con miles de vendedores y tiendas; Cardmarket se posiciona como marketplace P2P europeo con más de 500 millones de ofertas. La oportunidad de Peek Dex no es ser otro catálogo: es unir contenido, colección, mercado, comunidad, gamificación y trazabilidad en una sola experiencia.



Fuentes: TCGplayer, Cardmarket. Cifras de plataformas; no equivalen al tamaño total del mercado.

El mercado ya tiene gigantes. La oportunidad está entre ellos.

TCGplayer

Marketplace especializado + herramientas para sellers

Fortaleza: profundidad de catálogo, pricing y red de vendedores.

Espacio para PeeK Dex: experiencia social, misiones, gamificación y trazabilidad integrada.

Cardmarket

Marketplace P2P especializado en TCG, especialmente fuerte en Europa

Fortaleza: liquidez y más de 500M de ofertas publicadas.

Espacio para PeeK Dex: experiencia vertical de descubrimiento + comunidad + identidad del coleccionista.

eBay + PSA Vault

Marketplace generalista + autenticación/almacenamiento para cartas elegibles

Fortaleza: escala, confianza, vault y reventa.

Espacio para PeeK Dex: producto diseñado desde cero alrededor del flujo TCG y la comunidad.

Tiendas físicas TCG

Experiencia local, torneos, confianza humana y producto inmediato

Fortaleza: comunidad presencial y asesoría.

Espacio para PeeK Dex: extender la relación antes y después de visitar la tienda; perfiles, inventario, misiones y mercado digital.

Comparación funcional, no ranking. Las capacidades cambian con el tiempo y por región.

Pokémon Center y el retail físico: la experiencia también vende.

Los Pokémon Center oficiales muestran la fuerza de una experiencia de marca física: videojuegos, TCG, mercancía original, servicios, campañas y espacios que convierten una afición en visita y pertenencia. La operación oficial japonesa mantiene múltiples Pokémon Center y Pokémon Store, además de ubicaciones internacionales como Taipei y Singapur.

RETAIL / POKÉMON CENTER

- Experiencia física
- Producto oficial y merchandising
- Eventos / campañas
- Descubrimiento presencial
- Compra directa

PEEK DEX TCG

- Experiencia digital persistente
- Colección como identidad
- Marketplace + subastas
- Misiones + XP + reputación
- Comunidad + contenido
- Digital Trace Hash
- Referidos atribuibles

La diferenciación que buscamos

No reemplazar la tienda física ni el marketplace especializado: conectar descubrimiento, aprendizaje, colección, operación y comunidad para que el usuario mantenga una relación continua con su hobby.

Fuente: Pokémon official shop list / Pokémon Center Support. Peek Dex TCG es independiente y no afiliado.

Cinco capas. Un solo sistema.



DESCUBRIR	Feed visual, contenido, cartas, vendedores, misiones y oportunidades.
COLECCIONAR	Inventario personal, contexto de piezas, actividad y logros.
OPERAR	Venta directa, subastas, pujas, costos visibles, estados, chat y soporte.
CONECTAR	Perfiles, seguidores, TikTok, Discord y contenido educativo conectado con misiones.
TRAZAR	Hashes y eventos digitales para referenciar datos e historial; no sustituyen autenticación física.

La carcasa 9:16 no es decoración. Es un lenguaje de producto.

PeeK Dex está concebido para conservar una experiencia vertical coherente en móvil, web, tableta y pantallas compatibles. Descubrir es la puerta de entrada; perfil, notificaciones, wallet y ajustes forman una capa persistente.

**9:16**

lenguaje visual
carcasa consistente

1

ecosistema
contenido + mercado

∞

colección viva
actividad + contexto

Principio UX: menos saltos, más continuidad. Contenido → interés → ficha → operación → reputación → recomendación → retorno.

Profesor Mackachi: la interfaz también puede enseñar.

El Profesor Mackachi es la capa narrativa del onboarding y de las misiones. Sus videos animados explican funciones, acompañan hitos y convierten acciones del producto en una progresión comprensible.

Las misiones conectan contenido oficial, funciones de la app y comunidad. TikTok funciona como canal de descubrimiento; Discord como espacio de conversación; PeeK Dex convierte esa atención en acciones medibles.

**85.4M**

TikTok MX 18+

+15.1%

crecimiento anual

77.9%

de internautas MX

Datos de alcance publicitario recopilados por DataReportal; no equivalen necesariamente a usuarios activos mensuales.

Reputación que se construye. Progreso que se ve.

La gamificación propuesta no se limita a puntos. Cada señal debe explicar qué ha hecho una persona dentro del ecosistema y qué tan consistente ha sido su participación.

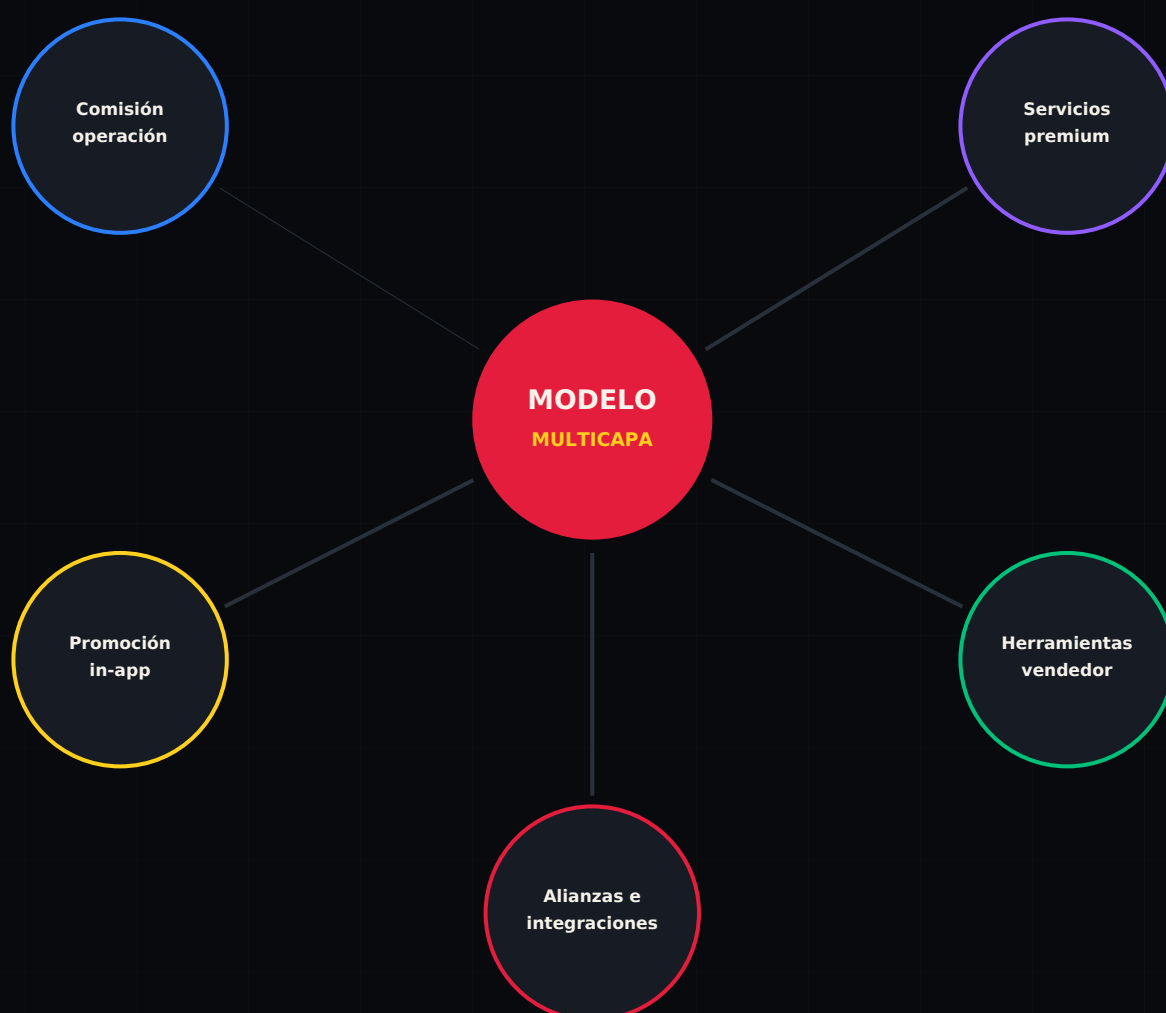
MECÁNICA	FUNCIÓN	SEÑAL
XP	Reconocer actividad legítima	Progreso
Medallas	Hitos y desbloques	Identidad
Calificaciones	Contexto comprador/vendedor	Reputación
Misiones	Guiar adopción	Aprendizaje
Niveles	Desbloquear personalización	Retención
Referidos	Adquisición atribuible	Crecimiento

Actualización operativa: máximo dos invitados directos y recompensas solo por sus operaciones verificadas; no hay segundo nivel ni premio por simple reclutamiento. Las comisiones confirmadas, suscripciones y nivel VIP se detallan en el capítulo 16. Pagos reales pendientes de activación.

Diseño NFT solicitado: las medallas serán NFTs que habiliten los permisos ganados y se muestren en el perfil existente. Esta autorización por NFT no está activa: requiere contrato verificado y comprobación de propiedad. No se han acuñado medallas ni desplegado contratos en mainnet. Los NFTs no serán transferibles ni vendibles. Recuperar una wallet perdida requerirá verificar al titular y anular el permiso anterior antes del reemplazo; el flujo no está activo.

Marketplace + subastas: convertir intención en operación.

La ficha debe mostrar precio, envío, costos aplicables y total antes de confirmar. En subastas, participantes y estado de pujas deben ser visibles. El flujo conecta chat, pago o custodia cuando aplique, envío, recepción y calificación.



Políticas operativas actualizadas en los capítulos 16 y 17: comisiones confirmadas, planes de vendedor, nivel VIP, entrega verificada y revisión de 48 horas. No se proyectan ingresos futuros. La promoción debe identificarse como patrocinada. La integración de pagos sigue en validación local.

Web3 con una función concreta: conservar contexto.



Una huella digital (hash) permite referenciar un conjunto de datos y detectar si ese conjunto cambia. Peek Dex contempla usar hashes y, cuando aporte valor, redes blockchain para registrar o anclar eventos relevantes. Esto puede fortalecer la trazabilidad del registro digital, pero no demuestra por sí solo que la carta física sea auténtica.

La wallet debe separar autenticación/firma de movimiento de fondos. Pagos, custodia, KYC/AML y monitoreo de transacciones deben depender de proveedores aptos para producción, reglas de riesgo y jurisdicción.

DIGITAL TRACE HASH: el identificador real debe generarse por operación o evento registrado. No publicamos un hash ficticio como si fuera un contrato desplegado.

La confianza no es un badge. Es una arquitectura.

CAPA	CONTROL PROPUESTO
Cuenta	Autenticación, 2FA opcional, sesiones y accesos recientes.
Identidad	KYC escalonado cuando flujo, proveedor o jurisdicción lo requieran.
Transacción	Estados, conciliación, custodia/escrow y disputas.
Blockchain	Monitoreo de riesgo y separación firma/fondos.
Datos	Minimización, seudonimización y secretos segregados.
Operación	Logs, alertas, observabilidad, QA y respuesta a incidentes.

La innovación que toca dinero necesita fricción inteligente. KYC, alertas y escrow pueden añadir pasos, pero reducen asimetrías y hacen viable escalar un mercado entre desconocidos.

Acceso: ChatGPT, correo y contraseña, o wallet mediante firma verificable. Escribir una dirección o editar una etiqueta no demuestra control de la wallet ni propiedad de medallas NFT. El sistema no solicita claves privadas; los permisos NFT requieren comprobación independiente.

Una marca que habla de colección, intercambio y entrega.

PeeK Dex TCG juega con la idea de Dex como índice/colección y con DEX como referencia conceptual a intercambio digital. La identidad debe mantenerse independiente de interfaces, dispositivos, personajes o arte protegido de terceros.

Sobre “Mackachi” y la inspiración náhuatl

El Gran Diccionario Náhuatl de la UNAM documenta maca con sentidos como “dar”, “entregar” y “dar algo a alguien”. Ese significado encaja con una narrativa de intercambio y comunidad. Sin embargo, no encontramos evidencia académica suficiente para afirmar que “Mackachi” o “PEC” sean, como palabras completas, traducciones náhuatl con un significado específico. Por eso hablamos de inspiración, no de una etimología inventada.

PeeK Dex TCG es un proyecto independiente; las marcas y productos de terceros pertenecen a sus respectivos titulares.

Contenido que atrae. Producto que convierte. Comunidad que retiene.

La estrategia conecta campañas pagadas, contenido orgánico, misiones, referidos y comunidad. La landing captura intención; la app debe capturar comportamiento.

ALCANCE

93.0M Facebook · 85.4M TikTok 18+

VISITA

landing / contenido

ACTIVACIÓN

registro + primera acción

OPERACIÓN

compra · venta · puja

RETENCIÓN

misiones · reputación · comunidad

REFERIDO

crecimiento atribuible

LA MÉTRICA IMPORTANTE NO ES LA IMPRESIÓN: ES LA CONTINUIDAD.

Impresión → visita → exploración → registro → primera acción útil → primera operación → repetición → referido. Cada etapa necesita evento, tasa e hipótesis de mejora.

Audiencias publicitarias: DataReportal Digital 2025 Mexico. No son MAU ni personas únicas.

Construir, endurecer, distribuir, escalar.

Estado al 21 de octubre de 2026. Los porcentajes de septiembre se retiran: no existe una medición actual de preparación verificada.

EXPERIENCIA / PWA

Sitio existente. Se preserva el diseño y la navegación.

INTEGRACIÓN OWN ESCROW

Correcciones y pruebas locales. Producción no modificada.

ENVÍOS Y LIQUIDACIÓN

Evidencia del transportista y contrato versionado por validar en entorno aislado.

SUSCRIPCIÓN Y VIP

Planes y conciliación preparados localmente. Cobros automáticos requieren consentimiento.

SEGURIDAD / LANZAMIENTO

Faltan configuración segura, pruebas integradas y revisión antes de habilitar dinero real.

No se afirma auditoría independiente completada, ausencia total de vulnerabilidades ni fecha garantizada. La activación real será una decisión separada, posterior a las pruebas y autorizaciones necesarias.

Innovar también significa decir dónde puede fallar.

RIESGO	RESPUESTA DE DISEÑO
Fraude / condición	Reputación, evidencia, disputas y verificación cuando aplique.
Pagos / chargebacks	Escrow/custodia, conciliación y políticas operativas.
KYC / AML	Controles escalonados por riesgo y jurisdicción.
Wallets / blockchain	Permisos mínimos, monitoreo y separación firma/fondos.
Privacidad	Minimización y seudonimización.
Propiedad intelectual	Branding propio; evitar apariencia de afiliación oficial.
Liquidez	Concentrar categorías/comunidades y medir oferta-demanda.
Gamificación abusiva	Premiar actividad legítima, no volumen artificial.

La oportunidad no es digitalizar cartas. Es digitalizar la relación con ellas.

El catálogo ya existe. El comercio ya existe. El contenido ya existe. Las comunidades ya existen. Las wallets ya existen. La innovación de PeeK Dex está en orquestar esas piezas alrededor del comportamiento real del coleccionista.

En 2025, TCGplayer reportó cuatro nuevos juegos incorporados a su marketplace y destacó que algunos ya habían entrado en su top 10 de ventas. También reportó el hito de mil millones de cartas procesadas por su sistema Roca. Son señales de un hobby donde catálogo, automatización y operación digital siguen profundizándose.

PeeK Dex apuesta por la siguiente capa: convertir esa infraestructura en una experiencia social, educativa, transaccional y trazable.

Lo que importa medir antes de hablar de escala.

ÁREA	KPI	POR QUÉ IMPORTA
Adquisición	CAC / fuente / CTR	Qué canal trae intención útil.
Activación	% primera acción útil	Si el onboarding funciona.
Liquidez	Listings / pujas / sell-through	Si el mercado se mueve.
Confianza	Disputas / cancelaciones / rating	Calidad operativa.
Retención	D7 / D30 / frecuencia	Validar hábito.
Contenido	completion / misión / retorno	Conectar educación con producto.
Referidos	usuarios y GMV atribuibles	Separar crecimiento real de reclutamiento.
Economía	take rate / margen / soporte	Validar sostenibilidad.

La siguiente versión debe sustituir hipótesis por cohortes reales conforme la beta produzca datos. No rellenamos esos espacios con números inventados.

Datos, referencias y límites.

BCC Research / ResearchAndMarkets (2025). Trading Card Games Market: USD 7.8B en 2025, USD 11.8B proyectados para 2030, CAGR 7.9%.

TCGplayer (2025-2026). Catálogo, pricing, rankings trimestrales, catalog highlights y automatización para sellers. Las cifras describen su plataforma y no representan por sí solas todo el mercado global.

DataReportal, Digital 2025: Mexico. Audiencias publicitarias de Facebook, Instagram y TikTok. Son estimaciones de alcance publicitario, no usuarios activos mensuales.

Gran Diccionario Náhuatl, UNAM. Entrada “maca”: dar / entregar / dar algo a alguien. No se encontró soporte suficiente para atribuir una traducción académica específica a “PEC” o “Mackachi” como palabras completas.

researchandmarkets.com/reports/6091039/trading-card-games-market

tcgplayer.com/search/all/product

help.tcgplayer.com/hc/en-us/articles/201318336-How-do-I-sell-my-collectibles-on-TCGplayer

seller.tcgplayer.com/blog/bestselling-trading-card-games-q3-2025

seller.tcgplayer.com/blog/tcgplayer-catalog-highlights-for-2025

seller.tcgplayer.com/blog/q4-how-strategic-programs-and-partners-fuel-growth

datareportal.com/reports/digital-2025-mexico

gdn.iib.unam.mx/diccionario/maca/17395

PeeK Dex TCG es un proyecto independiente. Las funciones de pagos, KYC, escrow, wallets y blockchain descritas como planificadas o progresivas requieren validación técnica, contractual y regulatoria antes de considerarse disponibles en producción.

Suscripción, VIP y referidos directos.

PLANES DE VENDEDOR

Mensual: 250 MXN con renovación mensual. Anual: 2,400 MXN al contratar, equivalente a 200 MXN por mes, con renovación cada año. La renovación automática requiere consentimiento del cliente. La suscripción no reparte recompensas a referidos.

VIP NO ES UNA MEDALLA

El pago anual verificado concede inicialmente el nivel VIP, sin activar, completar ni desbloquear medallas, ni acuñar NFTs. El mensual no concede VIP; se obtiene cumpliendo las medallas activas. No hay una fecha límite para conseguirlas. La reputación y las medallas se ganan de forma independiente.

COMISIONES SOBRE MERCANCÍA, SIN ENVÍO

Comprador normal: 9% total, con 7% para Own Escrow y 2% para su invitador directo. Comprador VIP: 3% total, con 1% para Own Escrow y 2% para su invitador directo. Vendedor: 3% total; su reparto y el caso sin invitador requieren confirmación antes de activarse.

DOS INVITADOS, UN SOLO NIVEL

Cada persona puede invitar como máximo a dos personas y gana solo por sus invitados directos. No hay segundo nivel ni recompensa por simple reclutamiento. No se reescriben ganancias históricas ni se reasignan vínculos antiguos de forma destructiva.

FONDOS Y TRANSPARENCIA

Peek Dex no conserva saldo de usuarios. Own Escrow administra las comisiones y las wallets configuradas para retirarlas, separadas del dinero pendiente de compradores, vendedores y referidos. No se habilita financiación automática de bots ni desvío de fondos de clientes.

Entrega verificada.

48 horas para revisar.

PAGO Y ENVÍO NO SON DECLARACIONES

"Ya pagué" solicita conciliación autenticada, nunca prueba un depósito. "Ya lo envié" exige que el transportista confirme haber recibido el paquete; crear una guía no basta. La guía debe estar vinculada al pedido, vendedor, cuenta y destino.

RECEPCIÓN, CONFORMIDAD Y DISPUTA

La entrega debe confirmarla el transportista. Después, el comprador puede aceptar sin problemas para solicitar liberación anticipada. En caso contrario, transcurren 48 horas desde la entrega real confirmada. Una disputa abierta bloquea la liberación; su resolución es un proceso separado.

RELOJES SEPARADOS, SIN REINICIOS

Reconsultar una entrega no reinicia las 48 horas. Sin entrega válida no se libera el pago. El día 14 desde el pago sin entrega solo genera alerta y revisión, no pago automático. Los pedidos históricos conservan sus condiciones firmadas.

ENVÍO Y AVISOS

Plazo de envío: 24 horas desde el pago verificado; viernes, sábado o domingo, hasta el lunes a las 23:59 en America/Mexico_City. Falta el calendario festivo. Se preparan avisos de entrega y antes del vencimiento; la anticipación del aviso debe configurarse.

ESTADO REAL Y CONDICIONES DE ACTIVACIÓN

Código y pruebas locales no equivalen a operación en producción. Faltan configuración segura, integración autenticada del transportista, pruebas aisladas de pago, devolución y disputa, validación contractual y revisión. No hay auditoría independiente completada ni garantía de cero vulnerabilidades. Los pagos reales siguen desactivados.

Una sola integración: Own Escrow.

ALCANCE DE LA ARQUITECTURA

Pedidos, suscripciones y campañas deberán pagarse mediante Own Escrow. La integración nueva con otros proveedores de cobro queda desactivada; se conservan conciliación, comprobantes y reembolsos históricos. Esta decisión de producto no implica una activación de pagos reales.

ACTIVOS Y REDES

USDT, USDC y RLUSD son los únicos activos previstos para pagar mediante Own Escrow. Cada red y contrato deben verificarse antes de habilitarse; no se afirma que exista un adaptador XRPL activo. BTC y ETH no serán opciones de pago; esto no elimina el gas nativo necesario ni cambia transacciones históricas.

PRECIOS MXN, COTIZACIÓN ESTABLE

Mensual: referencia de 250 MXN. Anual: referencia de 2,400 MXN por 12 meses. Antes de pagar se necesita una cotización con vigencia, red, contrato de token, unidades exactas y costos visibles. Una cotización vencida debe renovarse; no se supone una paridad ni un tipo de cambio fijo.

RENOVACIONES CON CONSENTIMIENTO

La periodicidad mensual o anual no autoriza por sí sola cargos en una wallet. La renovación automática requiere consentimiento verificable y un mecanismo de pago compatible, limitado y validado. No se solicitan claves privadas ni se habilitan firmas automáticas o permisos ilimitados.

CONDICIONES ANTES DE PUBLICAR O ACTIVAR

Esta arquitectura y sus documentos están en revisión. Faltan contrato y redes aprobados, cotización verificable, conciliación autenticada, pruebas aisladas y configuración segura. No hay cobros reales, mint de NFTs ni nuevos contratos en mainnet activados por este documento.

Bot de trading: fase futura, no activa.

CAPITAL PROPIO, NUNCA FONDOS EN CUSTODIA

Solo se contempla capital propio disponible, separado de saldos de compradores, vendedores y referidos, depósitos de escrow, reembolsos y demás obligaciones. Una wallet distinta no sustituye la conciliación que demuestra esta separación.

BASE MENSUAL Y CONDICIONES

Reparto mensual de utilidad neta realizada y conciliada, después de costos, provisión fiscal y recuperación de pérdidas previas. Se exige capital y liquidez suficientes antes de asignar. Sin utilidad distribuable no hay reparto. Depósitos, capital aportado y ganancias no realizadas quedan fuera.

REPARTO CONFIRMADO: 100% DE LA BASE DISTRIBUIBLE

25% tesorería y reinversión · 20% reserva de riesgo

20% desarrollo · 15% staff y operaciones

10% CEO · 10% comunicación y marketing

Esta regla corresponde al bot futuro; no cambia las comisiones de pedidos ni los derechos de compradores, vendedores o referidos.

SIN PROMESAS DE RENDIMIENTO NI NUEVO TOKEN

El bot no está operativo. No se promete rentabilidad, retorno garantizado ni protección contra pérdidas. Esta sección de economía del proyecto no anuncia emisión, venta ni distribución de un token y no concede participación financiera a las medallas NFT.

SEIS WALLETS EN EL BOT, NO EN OWN ESCROW

La configuración futura del bot tendrá una wallet verificada por cada uno de los seis destinos. El cálculo y las propuestas sin firmar podrán automatizarse, con límites y auditoría. Las transferencias reales permanecen desactivadas y requieren firma autorizada. No se habilitan movimientos autónomos ni trading por publicar estas reglas.